

Chloé Sigaud

lyonnaise d'adoption

GRAPHISTE

je suis à la recherche
d'une nouvelle expérience
pour continuer à
explorer ma passion.

Polyvalente, je conçois,
et décline les supports
de communication,
tant pour l'édition que
pour le digital.

Adeptes de la gestion de
projet, je suis à la fois
autonome et férue du
travail en équipe.

Mon rôle est de créer
une communication
graphique, permettant
de se démarquer
de la concurrence.

Et si on se
rencontrait pour
en discuter ?

chloe.sigaud@hotmail.fr
www.chloesigaud.fr

Expériences

Depuis Octobre 2012 - SPINEWAY
Graphiste - DA Junior - Chef de projet

Au sein du service communication, je suis responsable de l'**identité graphique**, de sa création à sa déclinaison. Responsable de projets, j'ai été amené à pratiquer la **gestion de projet** (réalisation du cahier des charges, planification, gestion des ressources, suivi...). Je conçois et supervise également des **plans de communication**, des **vidéos motion design** et **3D**.

Juin / Août 2012 - VVF Village
Graphiste

Tout en respectant la charte graphique, je fus en charge de la conception de **maquettes**, jusqu'à la **gestion de l'envoi en impression** des différents supports.

2009 / 2011 - Groupe Alteor
Graphiste 2D-3D

D'après les briefs clients, j'ai conçu du **mobiliers en 3D pour des résidences**. J'ai également dessiné en **3D des stands** pour les foires et les congrès.

2007 / 2009 - Lucas & Lucas
Graphiste 2D-3D

Dans le cadre de mes licences en alternance, j'étais responsable de la création de **visuels 3D fixes et animés**, et de retouches photos.

Compétences

InDesign Quotidienne

Photoshop Quotidienne

Illustrator Hebdomadaire

After Effect Hebdomadaire

Hootsuite Hebdomadaire

MailChimp Mensuelle

3Ds Max Mensuelle

Gestion de projet Quotidienne

Planning Mensuelle

Études

2008 / 2009

Licence pro en alternance 'Technical Artist'

Animation de personnages, apprentissage de Maxscript, Mental Ray, **développement artistique**.

2007 / 2008

Licence pro en alternance 'Infographie 3D pour l'Architecture'

Modélisation architecturale à partir de plan, texturing, **éclairage, cadrage, VRay**.

2005 / 2007

DUT informatique option imagerie

Programmation d'algorithme et interface graphique, **infographie 2D et 3D**.

Formations

2017

Management et gestion de projet

Étude de la conduite d'un projet et des outils adaptés.

2016

Perfectionnement mise en page

Étude des outils d'automatisation d'InDesign, et des règles de mise en page.

Intérêts

Depuis 2011

Graphisme

J'explore **différents types** de projets grâce à statut d'auto entrepreneur.

Depuis 2017

Art pour tous

Présidente et graphiste de l'association Godiv'Art (art & nature).

Loisirs



Depuis 2001

Hayao Miyazaki

Pratique régulière.



Depuis 2008

Photographie

Pratique quotidienne.



Depuis 2018

Badminton

Pratique hebdomadaire.